



MISIÓN

La misión de Moycosa es ser una empresa fabricante, distribuidora, mantenedora e instaladora de mobiliario urbano de calidad y distribuidora y conservadora de juegos infantiles, que ayude a la sociedad a mejorar su calidad de vida a nivel urbanístico.

Método Global es una empresa dedicada a la comercialización de este mobiliario urbano.

VISIÓN

Nuestra razón de ser en Moycosa y en Método Global es formar un equipo de trabajo cohesionado, líder y referente en el mercado de mobiliario urbano, con altos estándares de calidad e innovación en España y América Latina, orientada a mejorar la calidad de vida de los niños y jóvenes, siendo un aporte significativo para la sociedad. Aportamos aprendizaje continuo al personal, fomentando la innovación y el desarrollo en nuestro área.

Queremos ofrecer, tanto a los profesionales e instituciones, como a usuarios particulares, productos industriales de mobiliario urbano y parques infantiles que ayuden a aumentar el confort a nivel urbanístico.

VALORES

- Innovación en lo que respecta a los procesos de desarrollo de productos, diseño y fabricación de Moycosa.
- Búsqueda continua de la satisfacción de las necesidades y expectativas de nuestros clientes y adaptación de nuestros productos a las últimas exigencias.
- Compromiso de tratamiento de quejas y reclamaciones recibidas.
- Compromiso de cumplimiento con requisitos legales y otros requisitos que nos aplican.
- Mejora continua de nuestro sistema de gestión.
- Compromiso de protección y prevención de la contaminación de nuestro entorno, fomentando tecnologías y prácticas de trabajo que produzcan el menor daño posible al medio ambiente.
- Toma de acciones para minimizar los riesgos que detectamos en relación con el funcionamiento de las organizaciones y sus interrelaciones con el medio ambiente.
- Definir y articular un procedimiento de control de cadena de custodia de acuerdo con un sistema de certificación válido con el fin de controlar los flujos de madera en la organización.

Aprobado M.S. (01/06/2018)